

# R

## RISTANC 2

*vir: Ana Tomšič*

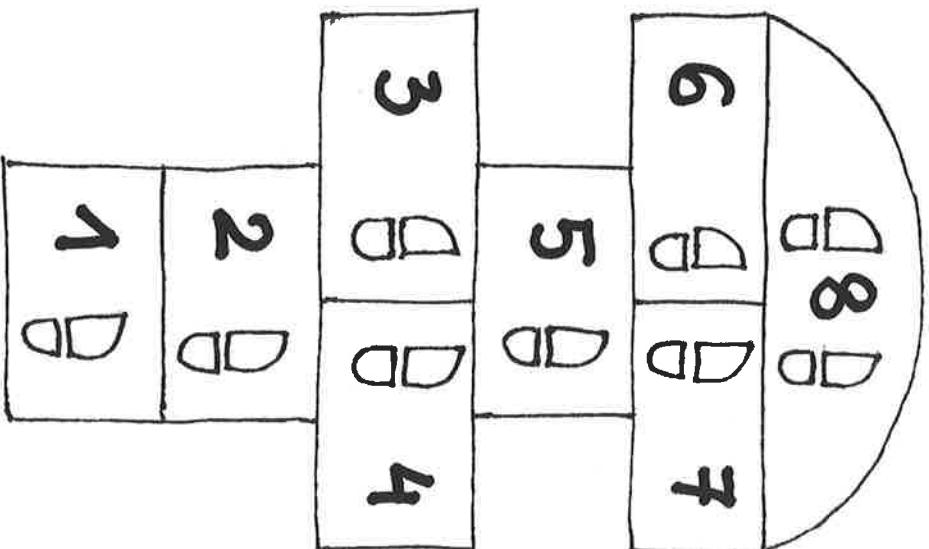
*starost: od 4 let naprej*

*število igralcev: 2 in več, lahko pa se igra en sam*

*prostor: zunaj*

*rekvizit: vsak otrok ima majhen kamenček*

Na tla, v zemljo (na asfalt s kredo) s kamnom narišemo naslednjo risbo:



Prvi otrok vrže svoj kamenček v prvo polje. Nato skoči po eni nogi v 1. in 2. polje, v 3. in 4. pa skoči z obema, nato z eno nogo v 5., pa z obema v 6. in 7. in enako v 8. Tu se v skoku obrne in skače po poljih nazaj. Ko pride v 1. polje, pobere kamenček in skoči ven. Med skakanjem ne sme skočiti na črte, sicer mora naslednjič spet metati v 1. polje. Če je uspešno zaključil s prvim poljem, vrže kamenček v drugega. Nadaljuje, dokler se ne zmoti. Takrat je na vrsti drugi otrok. Ko se ta zmoti (skoči na črto, ne zadene s kamenčkom pravega polja), nadaljuje spet prvi (ali naslednji) in sicer od tam, kjer se je zmotil.

# R

## RISTANC 2

*vir: Ana Tomšič*

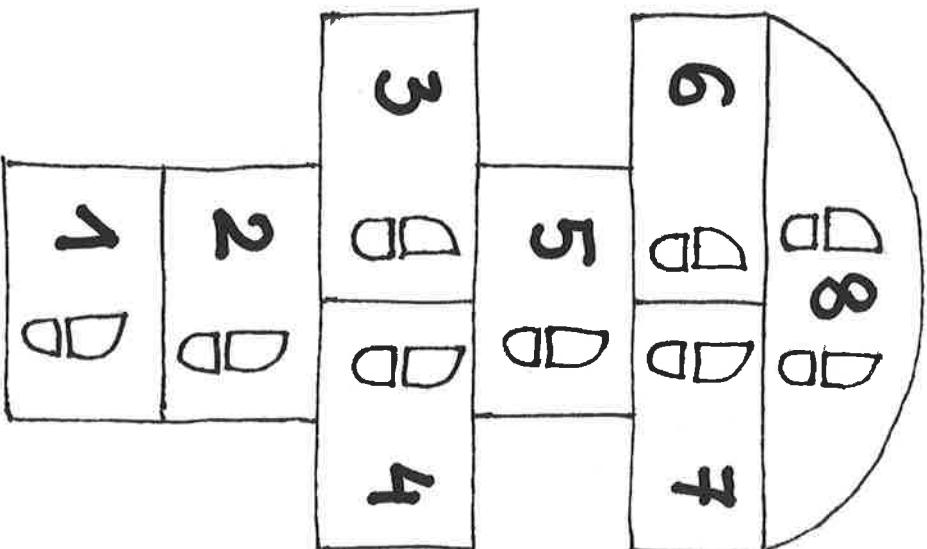
*starost: od 4 let naprej*

*število igralcev: 2 in več, lahko pa se igra en sam*

*prostor: zunaj*

*rekvizit: vsak otrok ima majhen kamenček*

Na tla, v zemljo (na asfalt s kredo) s kamnom narišemo naslednjo risbo:



Prvi otrok vrže svoj kamenček v prvo polje. Nato skoči po eni nogi v 1. in 2. polje, v 3. in 4. pa skoči z obema, nato z eno nogo v 5., pa z obema v 6. in 7. in enako v 8. Tu se v skoku obrne in skače po poljih nazaj. Ko pride v 1. polje, pobere kamenček in skoči ven. Med skakanjem ne sme skočiti na črte, sicer mora naslednjič spet metati v 1. polje. Če je uspešno zaključil s prvim poljem, vrže kamenček v drugega. Nadaljuje, dokler se ne zmoti. Takrat je na vrsti drugi otrok. Ko se ta zmoti (skoči na črto, ne zadene s kamenčkom pravega polja), nadaljuje spet prvi (ali naslednji) in sicer od tam, kjer se je zmotil.